

Der Kampf gegen das vermeintlich Böse in der virtuellen Welt ist spannend und cool.



Nur dort kann der Spieler in ein anderes ICH schlüpfen. Nur dort kann er mit einem Mausklick in eine virtuelle Welt entschwinden. Nur dort kann er einen Kampf ohne äußere Blessuren gewinnen.

Doch mehr und mehr wird es ein Kampf gegen das andere ICH – und gegen den Computer.

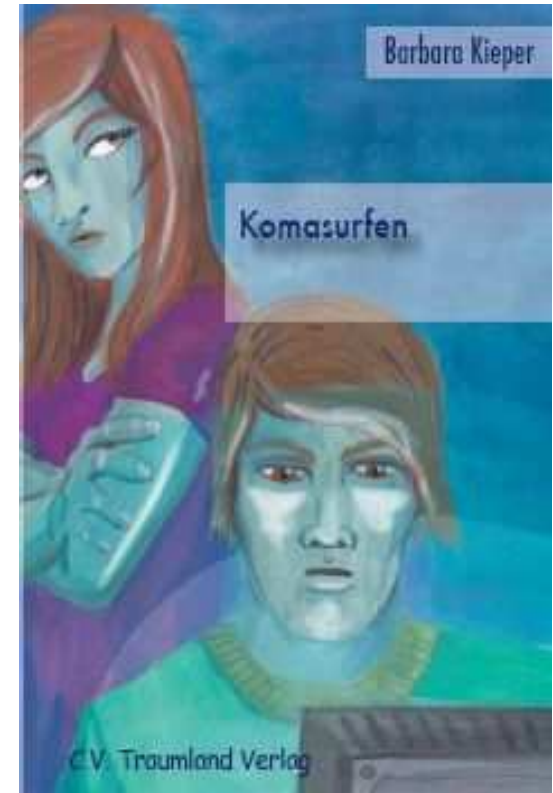
Mehr als zwei Stunden täglich können süchtig machen. Das Gehirn wird auf die virtuelle Welt trainiert - ohne Raum – ohne Zeit – ohne Umwelt.

Es ist eine Sucht ohne Droge, die auf Dauer zu einer zwanghaften Abhängigkeit mit bestimmten Verhaltensweisen führt.



Die Gesundheit leidet und es kann zu schwerwiegenden sozialen Folgen kommen.

Verloren im Netz



Die Droge aus der Steckdose

